## Пояснительная записка к заданию https://znanija.com/task/27394247.

Создать в системе Lazarus проект для решения задачи.

Даны две стороны треугольника и угол между ними (Задаются пользователем). Найти и вывести:

- третью сторону
- Площадь треугольника
- Радиус окружности, описанной около треугольника.

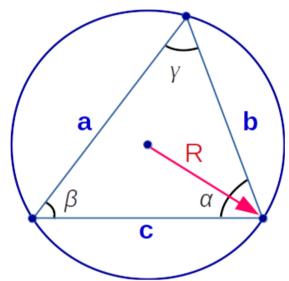


Рисунок 1: Треугольник с описанной окружностью и принятые обозначения.

## **РЕШЕНИЕ**

Будем считать, что даны две стороны a и b, а также угол  $\gamma$ . Тогда, используя теорему косинусов, сторону c можно найти по формуле (1).

$$S = \frac{1}{2} \cdot a \, b \cdot \sin(y) \tag{1}$$

Площадь S можно найти по формуле (2).

$$S = \frac{1}{2} \cdot a \, b \cdot \sin(\gamma) \tag{2}$$

А радиус R описанной около треугольника окружности вычислим по формуле (3).

$$R = \frac{abc}{4S} \tag{3}$$

Кроме того для функций синуса и косинуса в Free Pascal аргумент берётся в радианах. Следовательно перед использованием формул (1),(2) угол нужно пересчитать из градусов в

радианы (4), или сразу вводить угол ва радианах, что многим непривычно. Поэтому в программе организуем пересчёт.

$$\gamma := \frac{y\pi}{180} \tag{4}$$

Форма приложения у нас будет выглядеть так как показано на рисунке 2.

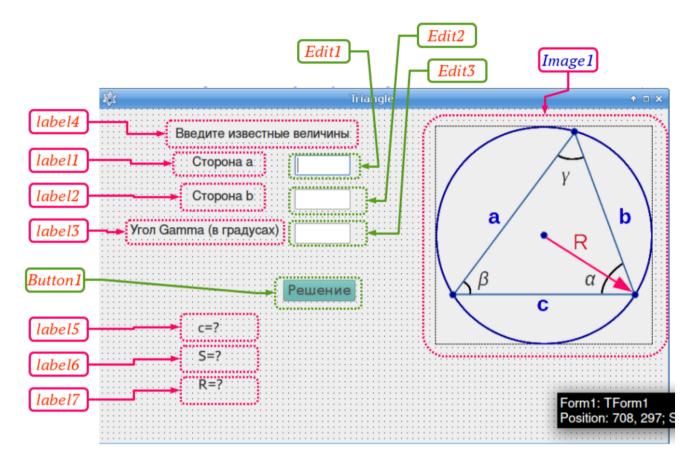


Рисунок 2: Форма приложения

Фактически, весь код приложения сосредоточен в процедуре обработчике щелчка по кнопке *Button1* (Решение).

Ещё одно замечание. Перед выполнением расчетов выполняется проверка на корректность введенных данных. Данные от пользователя принимаются в текстовом формате (свойство Text объектов Edit). Поэтому программа по щелчку вначале пытается преобразовать введённые данные в числа .

```
Val(Edit1.Text, a, kod1);
Val(Edit2.Text, b, kod2);
Val(Edit3.Text, gamma, kod3);
```

Отметки об успешности преобразований заносятся в переменные kod1, kod2, kod3 (в случае правильного преобразования там нули). В случае ошибки преобразования выводится соответствующее сообщение.

Также проверяется полученное числовое значение угла gamma, и если не выполнено условие  $0 < \gamma < 180$ , также выдаётся сообщение об ошибке.

Если ошибок нет, то выполняется расчёт выходных величин и производится их вывод.

## OTBET.

В общих чертах всё. Смотрите исходник *unit1.pas*. В файле unit1\_lfm.pdf содержимое файла unit1.lfm (просто не все расширения можно прикрепить к ответу в «Знаниях») он содержит начальные настройки свойств (если они отличны от значений по умолчанию) всех используемых в приложении компонентов.( Ну и картинку ) . Попробую zip архив проекта переименовать в *arhiv.ods*. Не обещаю, что получится, но если выгорит, можете попытаться сразу развернуть проект у себя. Просто переименуйте файл в *arhiv.zip*. В противном случае придётся самим создавать проект и собирать форму приложения. Надеюсь это вы умеете.