//Вызываем ниже показанный класс, он нам в дальнейшем пригодится

import java.util.Scanner;

public class Znanija {

public static void main(String args[]) {

//Объявление переменных

int a, b, c;

//Создаём новый объект класса Scanner

Scanner obj = new Scanner(System.in);

//Пользовательский ввод

System.out.println("\nWrite the value of a ");

a = obj.nextInt();

System.out.println("\nWrite the value of b ");

b = obj.nextInt();

System.out.println("\nWrite the value of c\n");

c = obj.nextInt();

/\*Чтобы совершить обмен значений, один из способов — создать дополнителые буферы,

где будут хранится например те же значения что и у переменных "a" и "c". Пример:

int buf = a, buf1 = c;

a = buf1;

c = buf;

Но если ты пишешь на Python, то всё упрощается: обмен можно совершить одной командой, без дополнительных переменных: a, c = c, a.

Теперь переменной a — присвоено значение переменной c, и наоборот.

Но так как сейчас мы пишем на Java — воспользуемся буферами:\*/

int bufA = a, bufB, bufC;

bufB = b;

bufC = c;

a = bufB;

b = bufC;

c = bufA;

System.out.print("Переменная a = " + bufB + "\n" + "Переменная b = " + bufC + "/n" + "Переменная c = " + bufA);

}

}