//Вызываем ниже показанный класс, он нам в дальнейшем пригодится

import java.util.Scanner;

public class Znanija {

 public static void main(String args[]) {

 //Объявление переменных

 int a, b, c;

//Создаём новый объект класса Scanner

 Scanner obj = new Scanner(System.in);

//Пользовательский ввод

System.out.println("\nWrite the value of a ");

a = obj.nextInt();

System.out.println("\nWrite the value of b ");

b = obj.nextInt();

System.out.println("\nWrite the value of c\n");

c = obj.nextInt();

 /\*Чтобы совершить обмен значений, один из способов — создать дополнителые буферы,

 где будут хранится например те же значения что и у переменных "a" и "c". Пример:

 int buf = a, buf1 = c;

 a = buf1;

 c = buf;

 Но если ты пишешь на Python, то всё упрощается: обмен можно совершить одной командой, без дополнительных переменных: a, c = c, a.

 Теперь переменной a — присвоено значение переменной c, и наоборот.

 Но так как сейчас мы пишем на Java — воспользуемся буферами:\*/

 int bufA = a, bufB, bufC;

 bufB = b;

 bufC = c;

 a = bufB;

 b = bufC;

 c = bufA;

 System.out.print("Переменная a = " + bufB + "\n" + "Переменная b = " + bufC + "/n" + "Переменная c = " + bufA);

 }

}