

Итоговая контрольная работа

9 класс

В одной из кодировок Unicode каждый символ кодируется двумя байтами. Определите размер следующего предложения в данной кодировке:

Быть или не быть — вот в чем вопрос!

- 1) 288 бит 3) 36 бит
2) 56 байт 4) 576 бит

Ответ: _____.

Для какого из приведённых чисел должно высказывание:

((число нечётное) И (число > 20)) ИЛИ НЕ (число < 10)?

- 1) 3 3) 24
2) 12 4) 35

Ответ: _____.

Между населёнными пунктами A, B, C, D, E, F построены дороги, протяженность которых приведена в таблице. (Отсутствие числа в таблице означает, что прямой дороги между пунктами нет.)

	A	B	C	D	E	F
A		7	3			
B	7		2	4	1	
C	3	2		7	5	9
D		4	7		2	3
E		1	5	2		7
F			9	3	7	

Определите длину кратчайшего пути между пунктами A и F (при условии, что передвигаться можно только по построенным дорогам).

- 1) 10 3) 12
2) 11 4) 13

Ответ: _____.

Пользователь работал с каталогом Логика. Сначала он поднялся на один уровень вверх, а затем спустился на один уровень вниз, потом ещё раз спустился на один уровень вниз.

В результате он оказался в каталоге

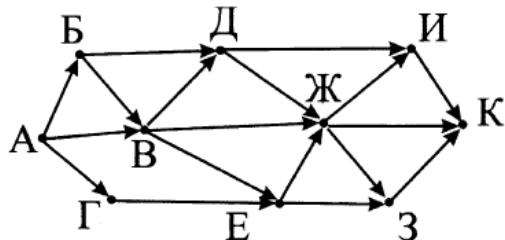
C:\Информатика\Программирование\Компилиаторы

Запишите полный путь каталога, с которым пользователь начинал работу.

- 1) C:\Логика
2) C:\Информатика\Программирование\Логика
3) C:\Информатика\Программирование\Компилиаторы\Логика
4) C:\Информатика\Логика

Ответ: _____.

На рисунке — схема дорог, связывающих города А, Б, В, Г, Д, Е, Ж, З, И, К. По каждой дороге можно двигаться только в одном направлении, указанном стрелкой. Сколько существует различных путей из города А в город К?



Ответ: _____.

Дан фрагмент электронной таблицы:

	A	B	C	D
1	3		4	
2	=A1/3	=C1-3	=C1-A2	=(B1+C2)/2



Какое число должно быть записано в ячейке B1, чтобы построенная после выполнения вычислений диаграмма по значениям диапазона ячеек A2:D2 соответствовала рисунку?

- 1) 1 3) 3
2) -1 4) 5

Ответ: _____.

Исполнитель Чертёжник перемещается на координатной плоскости, оставляя след в виде линии. Чертёжник может выполнять команду **Сместиться на (a, b)** (где a, b — целые числа), перемещающую Чертёжника из точки с координатами (x, y) в точку с координатами $(x + a, y + b)$. Если числа a, b положительные, значение соответствующей координаты увеличивается; если отрицательные — уменьшается.

Например, если Чертёжник находится в точке с координатами $(7, 3)$, то команда **Сместиться на (3, -1)** переместит Чертёжника в точку $(10, 2)$.

Запись

Повтори k раз

Команда1 Команда2 Команда3

конец

означает, что последовательность команд **Команда1 Команда2 Команда3** повторится k раз.

Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:

Повтори 8 раз

Сместиться на (-1, -2) Сместиться на (3, -2) Сместиться на (1, 5)

конец

На какую одну команду можно заменить этот алгоритм, чтобы Чертёжник оказался в той же точке, что и после выполнения алгоритма?

- 1) Сместиться на $(-3, -1)$
2) Сместиться на $(-24, -8)$
3) Сместиться на $(24, 8)$
4) Сместиться на $(3, 1)$

Разведчик передал в штаб радиограмму

----- · ----- · · - .

В этой радиограмме содержится последовательность букв и цифр, в которой могут встречаться только буквы Д, М, Н, Ч и цифра 0. Каждая буква или цифра закодирована с помощью азбуки Морзе. Разделителей между кодами букв и цифр нет. Запишите в ответе переданную последовательность букв и цифр. Нужный фрагмент азбуки Морзе приведён ниже.

Д	М	Н	Ч	0
- · ·	- -	- ·	- - - ·	- - - -

Ответ: _____.

В программе знак `:=` обозначает оператор присваивания, знаки `+`, `-`, `*` и `/` — соответственно операции сложения, вычитания, умножения и деления. Правила выполнения операций и порядок действий соответствуют правилам арифметики.

Определите значение переменной `b` после выполнения алгоритма:

```
a := 4
b := 18
a := b - a*3
b := b/3 + a
```

В ответе укажите одно целое число — значение переменной `b`.

Ответ: _____.

Запишите значение переменной `s`, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль
<pre>алг нач цел s, k s := 0 нц для k от 10 до 17 s := s + 8 кц вывод s кон</pre>	<pre>DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 10 TO 17 s = s + 8 NEXT k PRINT s</pre>	<pre>var s, k: integer; begin s := 0; for k := 10 to 17 do s := s + 8; writeln(s); end.</pre>

Ответ: _____.

