**Практическая работа №7**

**«Реализация алгоритмов ветвления в среде программирования**».

**Цель:**Закрепить полученные знания по программированию алгоритмов ветвления на языке Паскаль.

**Ход работы**

**1.Ответить на вопросы.**

1.Компьютерная программа  – это …

2.Величины нужны для …

3.Описать величину  – это значит ..

4.Укажите значение величины S после выполнения следующих команд:

**S:=7; S:=23; S:=S+6;**

5.В программе использован оператор ветвления.

**If x>=3 then writeln (‘Зачет’) else writeln (‘Незачет’);**

Какое значение будет выведено на экран дисплея, если x=7.

6.В программе использован оператор ветвления.

**If x<1000 then writeln (‘да’) else writeln (‘нет’);**

Какое значение будет выведено на экран дисплея, если Х=70.

**2. Выполнить задания:**

1.Какое значение будет иметь переменная **р** после выполнения программы, если с клавиатуры введено число 7?

**Program**Primer1;

 vara, b, p: integer;

**Begin**

 writeln (‘Введите a’);

 readln (a);

 if (a>=7)

 then begin

 b:=3;

 p:=a\*a+b\*b;

 end

 Else begin

b:=5;

 p:=(a+b)\*(a+b);

 end;

 writeln (‘ p=’, p);

**End.**

2.В программе использован оператор ветвления.

**If a>=b then**

**begin**

**c:=a;**

**a:=b;**

**b:=c;**

**end**

**else b:=1;**

**writeln (a,b);**

Какое значение будет выведено на экран дисплея, если a=10, b=20?

3.**Исправьте ошибки** и **определите**, что будет выведено на экран после выполнения программы, если с клавиатуры введены числа 2,3?

 **Var a,b: integer;**

 **Program 2Task\_1\_13;**

 **Begin;**

 **Cls;**

 **Writeln(‘Введите три целых числа’);**

 **Readln(a,b,a)**

 **c:=a+b;**

 **Readln (‘a+b='c);**

 **Readln;**

 **end**

 **3. Вывод.**