2 задание:

program Area;

uses crt;

var a1, a2, a3, a4, a5, a6, a7, a8, a9, a10, RBig, Rsmall, x, y, aX :real;

begin

  //Здесь надо задать или ввести все углы и два радиуса в соответствии с рисунком

  //Например:

  a1:=30\*Pi/180;

  a2:=290\*Pi/180;

  a3:=38\*Pi/180;

  a4:=60\*Pi/180;

  a5:=99\*Pi/180;

  a6:=110\*Pi/180;

  a7:=150\*Pi/180;

  a8:=170\*Pi/180;

  a9:=260\*Pi/180;

  a10:=290\*Pi/180;

  RBig:=200;

  Rsmall:=20;

  x:=100; y:=50;  //Это координаты точки

  If Sqr(x)+Sqr(y) <= Sqr(RBig) then //точка (х,у) находится в большом круге или на его границе

    begin

      aX:=arctan(y/x);

      If (aX>=a3) and (aX<=a4) then

        WriteLn('Попала в 1-й сектор')

      Else

      If (aX>=a5) and (aX<=a6) then

        WriteLn('Попала в 2-й сектор')

      Else

      If (aX>=a7) and (aX<=a8) then

        WriteLn('Попала в 3-й сектор')

      Else

      If (aX>=a9) and (aX<=a10) then

        WriteLn('Попала в 4-й сектор')

      Else

      If (aX<=a1) and (aX>=a2) then //Попала в 5-й сектор

        If Sqr(RBig-x)+Sqr(y) >= Sqr(RSmall) then //точка не попала в маленький круг и,следовательно, попала в область 5-го сектора

          WriteLn('Попала в 5-й сектор');

    end;

end.

3 задание:

var n,k:longint;

begin

read ( n );

k:=1;

while n mod 10 <> 0 do

begin

if n mod 2 = 0 then k:=k+1;

read ( n );

end;

writeln ( k );

end.

это с учетом нуля

k=1 сразу, так как любое число, что заканчивается на ноль, будет четным.