Интерфейс - графическая среда организации взаимодействия пользователя с вычислительной системой.

Окно- прямоугольная область экрана. Операционные системы корпорации Microsoft потому и называется Windows (окна), что работают с окнами. В пределах изображенного окна размещаются:

• строка заголовка, в которой расположены: имя открытой папки; в левой части - кнопка вызова системного меню; в правой части - кнопки управления окном. Левая кнопка сворачивает окно до иконки на панели задач. Средняя кнопка разворачивает окно на весь экран. Правая кнопка закрывает окно;

• строка меню - представляет собой совокупность кнопок, называемых пунктами меню. При выборе пункта меню раскрывается подменю, в котором находятся пункты меню;

• панель инструментов - содержит кнопки наиболее часто используемых команд;

• адресная строка - играет роль командной строки и содержит список папок и дисков, доступных для работы пользователя;

• строка состояния - содержит информацию об объектах, находящихся в папке;

• рабочая область - основная часть окна, в которой размещаются объекты;

• полоса прокрутки- это полоса вдоль нижней или правой границы окна. Она состоит из стрелок прокрутки, бегунка, собственно полосы прокрутки и служит для просмотра содержимого окна, не умещающегося в его размерах;

• рамка окна - ограничивает окно.

Основные виды окон - диалоговое окно, окно папки, окно справочной системы, окно программы, окно документа.

Диалоговое окно - окно, появляющееся на экране при вводе команды, выполнение которой требует от пользователя ввести дополнительные данные, необходимые для дальнейшей работы программы.

Диалоговые окна содержат следующие элементы управления:

• Вкладки- предназначены для выполнения некоторых функций или команд в окне;

• Кнопка - элемент управления в интерфейсе пользователя, который предназначен для выполнения команд.

• Надпись со статическим текстом обычно используется для вывода заголовков. Часто надпись размещается рядом с элементом управления, который не имеет собственного заголовка;

• Поле - элемент управления, предназначенный для ввода и редактирования данных;

• Счетчик - элемент управления, предназначенный для изменения числового значения, выводимого в поле. Счетчик состоит из двух кнопок - для увеличения или уменьшения;

• Поле со списком - позволяет выбрать элемент из списка или ввести данные вручную;

• Переключатели - используются для предоставления возможности выбора одного варианта из нескольких;

• Флажок - используется для выбора одной или нескольких позиций из предложенного списка. Представляет из себя квадратик, который пользователь может пометить галочкой;

• Регулятор - устанавливает одну из позиций на шкале перемещением движка (больше, меньше).

•Окно справочной системы - окно, которое выводит справочную информацию о том объекте, с которым работает пользователь;

•Окно папки - предназначено для отображения содержимого папки и для выполнения операций над объектами, содержащимися в папке;

•Окно программы - предназначено для отображения функции конкретной программы;

•Окно документа - окно, связанное с конкретной прикладной программой.